**Задачи по инициализации объектов**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 5](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=5), Лекция 7

— Привет, Амиго! Я уже заскучал без наших уроков. Вот тебе пара задачек на инициализацию объектов:

4

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Создать класс Friend

Давайте сами себе придумаем невидимых друзей, наделим их какими-то качествами и пойдем с ними играть, как поступают иные одинокие детишки!.. Нет? Ладно, в другой раз. Сегодня давайте обойдемся созданием шаблона друга, то есть класса Friend. И придумаем ему три инициаилизатора — имя возраст и пол, только имя и возраст и только имя.

8

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Кошкоинициация

Эта задача посвящена существам загадочным и прекрасным — котам. Создадим класс Cat и определим для него пять инициализаторов (только имя, то же плюс вес и возраст, только вес и цвет, имя и возраст, вес, цвет, адрес). Коты нам нужны валидные: они не могут существовать без веса, цвета или возраста. А вот безымянные коты, увы, встречаются, как и бездомные.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Создать класс Dog

Бюро «Друг человека» решило провести полную перепись собачьего населения Терры. Для этого им нужно приложение, в котором есть специальный класс Dog. О некоторых собаках можно узнать (или назначить) только имя, о других бобиках известен ещё и рост, наконец, самая полная информация содержит ещё и окрас. Это означает, что нам нужно три инициализатора.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Создать класс Circle

Круглая форма — самая совершенная форма в мире. По крайней мере так считают колобки с 2D-планеты 2piR. Колобкам понадобилась регистрационная программа для идентификации личности на плоскости. Сложность в том, что обо всех колобках известны разные данные. Поможем им: создадим класс Circle с тремя инициализаторами.

4

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Собираем прямоугольник

Компания OKEA продает космические челноки в разобранном виде. Все они имеют прямоугольную форму (мы не знаем, почему). Эти ребята заказали у компании ИКС программу для автоматического составления инструкций челноков. Вам поручили создать класс прямоугольник и инициализирующие методы на все случаи жизни.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Программист создает человека

Давайте создадим нового человека…Нет, это лучше делать в другом месте, тут же нам будет логичнее создать шаблон человека. То есть, класс Person. В нём пропишем его поля — имя и возраст. А чтобы создание новых объектов-людей шло быстро и уверенно, напишем метод initialize (String name, int age), где проинициализируем эти поля.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  7 лекция

Инициализация объектов

Инициализируем объекты так, как нам нужно! В этой задаче кто-то уже успел создать класс Person, но нас такая реализация не вполне устраивает. Кое-что придется подправить: нам нужно переписать программу так, чтобы один и только один метод initialize инициализировал все переменные класса Person.